

## 10. poglavje

**Kode za overjanje**(angl. **Authentication Codes**)

- Uvod
- Računanje verjetnosti prevare
- Kombinatorične ocene
  - pravokotne škatle (ang. orthogonal arrays,  $OA$ )
  - konstrukcije in ocene za  $OA$
- Karakterizaciji kod za overjanje
- Ocene entropije
- Incidenčne strukture

**Kode za overjanje** nam nudijo metode za zagotavljanje *integritete* sporočil, tj. da kljub aktivnemu napadalcu

- sporočilo pošilja pričakovana oseba in da
- sporočilo ni spremenjeno.

Shema za overjanje mora biti *brezpogojno varna*, medtem ko smo preučevali sheme za digitalne podpise in MAC-e glede na *računsko varnost*.

**Uporaba**

Veliki datoteki priredimo potrdilo (hranjeno poleg te datoteke), ki omogoči Bojanu, da preveri, ali je vsebina še vedno nespremenjena (s ključem, ki je hranjen na varnem).

*Avtentičnost* lahko preveri le tisti, ki mu je sporočilo namenjeno (digitalni podpis pa lahko preveri vsak).

**Koda za overjanje** je četverka  $(S, \mathcal{A}, \mathcal{K}, e_K)$  katero velja:

1.  $S$  je končna množica vseh začetnih stavkov
2.  $\mathcal{A}$  je končna množica vseh potrdil.
3.  $\mathcal{K}$  je končna množica vseh ključev.
4. Za vsak  $K \in \mathcal{K}$  je dano pravilo za overjanje  $e_K : S \rightarrow \mathcal{A}$ .

Množica sporočil pa je  $\mathcal{M} = S \times \mathcal{A}$ .

Za pošiljanje podpisanega sporočila preko nezavarovanega kanala opravita Anita in Bojan naslednji protokol:

1. Anita in Bojan skupaj izbereta naključni ključ  $K \in \mathcal{K}$  (to storita tajno, tako kot v primeru simetrične kriptografije).
2. Anita za sporočilo  $s \in S$  izračuna  $a = e_K(s)$  in pošlje Bojanu par  $(s, a)$ .
3. Bojan dobi  $(s, a)$ , izračuna  $a' = e_K(s)$  in preveri, če je  $a = a'$ .

**Lažna prestavitev (ang. impersonation)**

Napadalec vstavi v kanal sporočilo  $(s, a)$  v upanju, da ga bo Bojan sprejel za overjenega.

napadalec  $\xrightarrow{(s,a)}$  Bojan

**Zamenjava**

Napadalec opazi na kanalu sporočilo  $(s, a)$  in ga zamenja s sporočilom  $(s', a')$  v upanju, da ga bo Bojan sprejel za overjenega.

Anita  $\xrightarrow{(s,a)}$  napadalec  $\xrightarrow{(s',a')}$  Bojan

Vsakemu od zgornjih napadov priredimo ustrezno **verjetnost prevare** in ju označimo s  $Pd_0$  in  $Pd_1$ .

**Računanje verjetnosti prevare**

**Primer:**  $S = \mathcal{A} = \mathbb{Z}_3$ ,  $\mathcal{K} = \mathbb{Z}_3 \times \mathbb{Z}_3$  in

$e_{ij}(s) = is + j \pmod{3}$  za vsak  $(i, j) \in \mathcal{K}$  in  $s \in S$ .

Sestavimo  $(|\mathcal{K}| \times |\mathcal{S}|)$ -dim. matriko  $M$  za overjanje, tako da v  $K$ -ti vrstici na  $s$ -to mesto postavimo element  $e_K(s) \in \mathcal{A}$ .

Če je v zgornjem primeru  $p_K(K) = 1/9$  za vsak  $K$ , se ni težko prepričati, da je  $Pd_0 = Pd_1 = 1/3$ .

$$\begin{matrix} & 0 & 1 & 2 \\ \begin{matrix} (0,0) \\ (0,1) \\ (0,2) \\ (1,0) \\ (1,1) \\ (1,2) \\ (2,0) \\ (2,1) \\ (2,2) \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

Sedaj pa izračunajmo verjetnosti prevare v splošnem.

Označimo z  $I(s, a)$ ,  $s \in \mathcal{S}$ ,  $a \in \mathcal{A}$  verjetnost, da bo Bojan sprejel sporočilo  $(s, a)$  za avtentično. Potem je

$$I(s, a) = P(a = e_K(s)) = \sum_{\{H \in \mathcal{K} \mid e_H(s) = a\}} p_{\mathcal{K}}(H).$$

Torej izračunamo  $I(s, a)$  tako, da v matriki za overjanje izberemo vrstice, ki imajo v stolpcu  $s$  vrednost  $a$  in nato seštejemo verjetnosti ustreznih ključev.

Napadalec bo izbral tak  $(s, a)$ , da bo  $I(s, a)$  največji:

$$Pd_0 = \max\{I(s, a) \mid s \in \mathcal{S}, a \in \mathcal{A}\}.$$

Medtem ko  $Pd_0$  ni odvisna od porazdelitve  $p_{\mathcal{S}}$ , pa je  $Pd_1$  lahko. Predpostavimo, da je napadalka na kanalu dobila  $(s, a)$  in ga hoče zamenjati s  $(s', a')$ ,  $s' \neq s$ .

Za  $s, s' \in \mathcal{S}$  in  $a, a' \in \mathcal{A}$  je verjetnost, da Bojan ne bo opazil zamenjave, enaka

$$\begin{aligned} I(s', a'; s, a) &= P(a' = e_K(s') \mid a = e_K(s)) \\ &= \frac{P((a' = e_K(s')) \cap (a = e_K(s)))}{P(a = e_K(s))} \\ &= \frac{\sum_{\{H \in \mathcal{K} \mid e_H(s) = a, e_H(s') = a'\}} p_{\mathcal{K}}(H)}{I(s, a)}. \end{aligned}$$

Napadalec maksimizira svoje možnosti, zato izračuna

$$p_{s,a} = \max\{I(s', a'; s, a) \mid s' \in \mathcal{S}, s' \neq s \text{ in } a' \in \mathcal{A}\}.$$

Torej je  $Pd_1$  matematično upanje izrazov  $p_{s,a}$  glede na porazdelitev  $p_{\mathcal{M}}(s, a)$  in je enako

$$Pd_1 = \sum_{(s,a) \in \mathcal{M}} p_{\mathcal{M}}(s, a) p_{s,a}.$$

Verjetnostno porazdelitev za  $p_{\mathcal{M}}$  preoblikujemo

$$\begin{aligned} p_{\mathcal{M}}(s, a) &= p_{\mathcal{S}}(s) p_{\mathcal{K}}(a/s) \\ &= p_{\mathcal{S}}(s) \sum_{\{K \in \mathcal{K} \mid e_K(s) = a\}} p_{\mathcal{K}}(K) \\ &= p_{\mathcal{S}}(s) I(s, a). \end{aligned}$$

Za vse  $s \in \mathcal{S}$  in  $a \in \mathcal{A}$  označimo s  $q_{s,a}$  maks vrednost vsote

$$\sum_{\{H \in \mathcal{K} \mid e_H(s) = a, e_H(s') = a'\}} p_{\mathcal{K}}(H)$$

glede na vse pare  $(s', a')$ , kjer je  $s' \in \mathcal{S} \setminus \{s\}$  ter

Od tod dobimo nekoliko bolj priročno form verjetnost prevare

$$Pd_1 = \sum_{(s,a) \in \mathcal{M}} p_{\mathcal{S}}(s) q_{s,a}.$$

### Kombinatorične ocene

Pri kodah za overjanje si želimo naslednje lastnosti:

- verjetnosti prevare  $Pd_0$  in  $Pd_1$  morata biti dovolj majhni,
- množica začetnih stanj  $\mathcal{S}$  mora biti dovolj velika (saj želimo imeti dovolj veliko množico sporočil),
- množica ključev  $\mathcal{K}$  naj bo kar se da majhna (saj pošiljamo ključe po varnem kanalu).

**Izrek 1.** Za kodo za overjanje  $(\mathcal{S}, \mathcal{A}, \mathcal{K}, \mathcal{E})$  velja  $Pd_0 \geq 1/|\mathcal{A}|$ . Enakost velja, če in samo, če je

$$\sum_{\{K \in \mathcal{K} \mid e_K(s) = a\}} p_{\mathcal{K}}(K) = \frac{1}{|\mathcal{A}|} \text{ za vsak } s \in \mathcal{S}, a \in \mathcal{A}.$$

*Dokaz:* Za fiksno  $s \in \mathcal{S}$  velja:

$$\begin{aligned} \sum_{a \in \mathcal{A}} I(s, a) &= \sum_{a \in \mathcal{A}} \sum_{\{H \in \mathcal{K} \mid e_H(s) = a\}} p_{\mathcal{K}}(H) \\ &= \sum_{H \in \mathcal{K}} p_{\mathcal{K}}(H) = 1. \quad \blacksquare \end{aligned}$$

**Izrek 2.** Za kodo za overjanje  $(\mathcal{S}, \mathcal{A}, \mathcal{K}, \mathcal{E})$  velja  $Pd_1 \geq 1/|\mathcal{A}|$ . Enakost velja, če in samo, če je

$$\frac{\sum_{\{H \in \mathcal{K} \mid e_H(s) = a, e_H(s') = a'\}} p_{\mathcal{K}}(H)}{\sum_{\{H \in \mathcal{K} \mid e_H(s) = a\}} p_{\mathcal{K}}(H)} = \frac{1}{|\mathcal{A}|}$$

za vse  $s, s' \in \mathcal{S}$ ,  $s' \neq s$  in  $a \in \mathcal{A}$ .

*Dokaz:* Za fiksne  $s, s' \in \mathcal{S}$ ,  $s' \neq s$  in  $a \in \mathcal{A}$ , podobno kot v dokazu Izreka 1, izračunamo

$$\sum_{a' \in \mathcal{A}} I(s, a; s', a') = \sum_{a' \in \mathcal{A}} \frac{\sum_{\{H \in \mathcal{K} \mid e_H(s) = a, e_H(s') = a'\}} p_{\mathcal{K}}(H)}{\sum_{\{H \in \mathcal{K} \mid e_H(s) = a\}} p_{\mathcal{K}}(H)} = 1.$$

Od tod pa sledi

$$p_{s,a} = \max_{s' \neq s} I(s', a'; s, a) \geq 1/|\mathcal{A}|.$$

Verjetnost  $Pd_1 = \sum_{(s,a) \in \mathcal{M}} p_{\mathcal{M}}(s, a) p_{s,a}$

je torej navzdol omejena z

$$\sum_{(s,a) \in \mathcal{M}} \frac{p_{\mathcal{M}}(s, a)}{|\mathcal{A}|} = \frac{1}{|\mathcal{A}|}. \quad \blacksquare$$

Omenimo še dve očitni posledici izrekov 1 in 2

**Posledica 3.** Za kodo za overjanje  $(\mathcal{S}, \mathcal{A}, \mathcal{K}, \mathcal{E})$  velja  $Pd_0 = Pd_1 = 1/|\mathcal{A}|$ , če in samo, če je

$$\sum_{\{H \in \mathcal{K} \mid e_H(s) = a, e_H(s') = a'\}} p_{\mathcal{K}}(H) = \frac{1}{|\mathcal{A}|^2}$$

za vse  $s, s' \in \mathcal{S}, s' \neq s$  in  $a, a' \in \mathcal{A}$ . ■

**Posledica 4.** Za kodo za overjanje  $(\mathcal{S}, \mathcal{A}, \mathcal{K}, \mathcal{E})$ , v kateri so vsi ključi enako verjetni, velja  $Pd_0 = Pd_1 = 1/|\mathcal{A}|$ , če in samo, če je

$$|\{H \in \mathcal{K} \mid e_H(s) = a, e_H(s') = a'\}| = \frac{|\mathcal{K}|}{|\mathcal{A}|^2}$$

za vse  $s, s' \in \mathcal{S}, s' \neq s$  in  $a, a' \in \mathcal{A}$ . ■

### Pravokotne škatle

**Pravokotna škatla** (angl. orthogonal array)

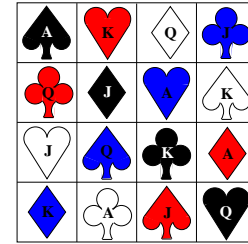
$OA(v, s, \lambda)$  je taka  $(\lambda v^2 \times s)$ -dimenzionalna matrika z  $v$  simboli, da se v vsakih dveh stolpcih vsak izmed  $v^2$  možnih parov simbolov pojavi v natanko  $\lambda$  vrsticah.

Te in njim ekvivalentne strukture (npr. transversalni designi, paroma pravokotni latinski kvadrati, mreže...) so del teorije designa.

Če dva stolpca  $OA(v, s, 1)$  uporabimo za koordinate, lahko iz 3. stolpca sestavimo **latinski kvadrat**, tj.  $v \times v$ -dimenzionalno matriko, v kateri vsi simboli iz  $\{1, \dots, v\}$  nastopajo v vsaki vrstici in vsakem stolpcu.

Primer :  $OA(3, 3, 1)$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$



Trije paroma ortogonalni latinski kvadrati redno nastopajo v vsaki vrstici in vsakem stolpcu, tj. vsak par znak-črka ali črka-barva ali barva-barva se pojavi natanko enkrat.

**Izrek 5.** Naj bo  $OA(v, s, \lambda)$  pravokotna škatla. Potem obstaja koda za overjanje  $(\mathcal{S}, \mathcal{A}, \mathcal{K}, \mathcal{E})$ , kjer je  $|\mathcal{S}| = s, |\mathcal{A}| = v, |\mathcal{K}| = \lambda v^2$  in

$$Pd_0 = Pd_1 = \frac{1}{v}.$$

*Dokaz:* Vsako vrstico  $OA(v, s, \lambda)$  uporabimo kot pravilo za overjanje z verjetnostjo  $1/(\lambda v^2)$ :

<b>pravokotna škatla</b>	<b>koda za overjanje</b>
vrstica	pravilo za overjanje
stolpec	začetno stanje
simbol	potrdilo ■

### Konstrukcije in ocene za $OA$

$v$  je število potrdil,  $s$  določa število začetnih stanj,  $\lambda$  pa je povezan s številom ključev  $(\lambda v^2)$ .

Naj bo  $Pd_0 \leq \varepsilon$  in  $Pd_1 \leq \varepsilon$ .

Potem naj za  $OA(v, s, \lambda)$  velja

- $v \geq 1/\varepsilon$ ,
- $s \geq |\mathcal{S}|$  (nekaj stolpcev  $OA$  lahko izpustimo),
- $\lambda$  naj bo čim manjši.

**Izrek 6.** Če obstaja  $OA(v, s, \lambda)$ , potem za  $\lambda = 1$  velja  $s \leq v + 1$ , v splošnem pa

$$\lambda \geq \frac{s(v-1)+1}{v^2}.$$

**Transverzalni design**  $TD_{\lambda}(s, v)$  je incidenčna struktura z bloki velikosti  $s$ , v katerem so točke razdeljene v  $s$  skupin velikosti  $v$  tako, da sta poljubni točki v  $\lambda$  blokkih, če sta v različnih skupinah, sicer pa ne obstaja noben blok, ki bi ju vseboval.

*Dokaz Izreka 6:* Število vseh premic, ki sekajo premico transversalnega designa  $TD_{\lambda}(s, v)$  je  $(v-1)s$  in je kvečjemu enako številu vseh premic, ki sekajo začetne premice, tj.  $v^2 - 1$ .

V transversalnem designu  $TD_{\lambda}(s, v)$ ,  $\lambda \neq 1$  štejemo na podoben način in nato uporabimo neenakost med aritmetično in kvadratno sredino (ki jo lahko izpeljemo iz Jensenove neenakosti).

**Izrek 7.** Za praštevilo  $p$  obstaja  $OA(p, p, 1)$ , za  $d \in \mathbb{N} \setminus \{1\}$  pa tudi  $OA(p, (p^d - 1)/(p - 1), p^{d-2})$ .

*Dokaz:* Naj bo  $\lambda = 1$ . Za  $\mathcal{K} = \mathbb{Z}_p \times \mathbb{Z}_p$  in  $\mathcal{S} = \mathcal{A} = \mathbb{Z}_p$  definiramo  $e_{ij}(s) = is + j \pmod p$ .

Za  $\lambda \neq 1$  pa bomo ekzistenco izpeljali v zadnjem razdelku iz konstrukcije projektivnega prostora  $PG(n, d)$ . ■

Za DN se prepričaj, da se da vsak  $OA(n, n, 1)$  razširiti za en stolpec do  $OA(n, n + 1, 1)$ .

### Karakterizaciji kod za overjanje

Kode za overjanje z najmanjšimi verjetnostmi prevare so prav tiste, ki jih dobimo iz ortogonalnih skatel.

**Izrek 8.** Če je  $(\mathcal{S}, \mathcal{A}, \mathcal{K}, \mathcal{E})$  taka koda za overjanje, da je  $|\mathcal{A}| = v$  in  $Pd_0 = Pd_1 = 1/v$ , potem je

$$|\mathcal{K}| \geq v^2.$$

Enačaja velja natanko tedaj, ko obstaja  $OA(v, s, 1)$

$$\text{in je } |\mathcal{S}| = s \quad \text{ter} \quad p_{\mathcal{P}}(K) = \frac{1}{v^2} \quad \forall K \in \mathcal{K}.$$

*Dokaz:* Naj bosta  $s, s' \in \mathcal{S}$ ,  $s \neq s'$ .

Za vsak par  $(a, a')$  potrtil sledi iz Posledice 3

$$\sum_{\{H \in \mathcal{K} \mid e_H(s) = a, e_H(s') = a'\}} p_{\mathcal{K}}(H) = \frac{1}{|\mathcal{A}|^2}.$$

Zato je

$$\mathcal{K}_{a,a'} = \{K \in \mathcal{K} \mid e_K(s) = a, e_K(s') = a'\} \neq \emptyset.$$

Ker je vseh takih množic  $v^2$  in so disjunktno, velja

$|\mathcal{K}| \geq v^2$ . V primeru enakosti velja  $|\mathcal{K}_{a,a'}| = 1$  za vsak par potrtil  $(a, a')$ , kar pomeni, da v matriki za overjanje v stolpcih  $s$  in  $s'$  vsak par potrtil pojavi natanko enkrat in imamo  $OA(v, s, 1)$  za  $s = |\mathcal{S}|$ .

V primeru enakosti dobimo iz zgornje enakosti

$$p_{\mathcal{K}}(K) = 1/v^2 \quad \text{za vsak } K \in \mathcal{K}. \quad \blacksquare$$

Naslednja karakterizacija je še močnejša predstavljam brez dokaza.

**Izrek 9.** Če je  $(\mathcal{S}, \mathcal{A}, \mathcal{K}, \mathcal{E})$  taka koda za overjanje, da je  $|\mathcal{S}| = s$ ,  $|\mathcal{A}| = v$  in  $Pd_0 = Pd_1 = 1/v$ , potem velja

$$|\mathcal{K}| \geq s(v - 1) + 1.$$

Enačaja velja natanko tedaj, ko obstaja  $OA$

$$\lambda = \frac{s(v-1)+1}{v^2} \quad \text{in} \quad p_{\mathcal{P}}(K) = \frac{1}{s(v-1)+1}$$

### Ocene entropije

Z Jensenovo neenakostjo lahko izpeljete še naslednji spodnji mejni in se prepričate, da ju druga konstrukcija iz Izreka 7 doseže.

**Izrek 10.** Če je  $(\mathcal{S}, \mathcal{A}, \mathcal{K}, \mathcal{E})$  koda za overjanje, potem velja

$$\log Pd_0 \geq H(K/M) - H(K)$$

in

$$\log Pd_1 \geq H(K/M^2) - H(K/M).$$

### Incidenčne strukture

$t$ - $(v, s, \lambda_t)$  design je

- zbirka  $s$ -elementnih podmnožic (**blokov**)
- množice z  $v$  elementi (**točkami**),
- kjer je vsaka  $t$ -elementna podmnožica vsebovana v natanko  $\lambda_t$  blokih.

Če je  $\lambda_t = 1$ , imenujemo  $t$ -design **Steinerjev sistem** in ga označimo s  $S(t, s, v)$ .

Naj bo za  $i \in \mathbb{N}$ ,  $0 \leq i \leq t$ , in  $\lambda_i$  število blokov, ki vsebujejo neko  $i$ -elementno podmnožico točk  $S$ . Potem velja

$$\lambda_i \binom{s-i}{t-i} = \lambda_t \binom{v-i}{t-i}$$

in je število  $\lambda_i$  neodvisno od izbire podmnožice  $S$ .

Za  $\lambda_0 = b$  in  $\lambda_1 = r$ , kadar je  $t \geq 2$ , velja

$$bs = rv \quad \text{in} \quad r(s-1) = \lambda_2(v-1).$$

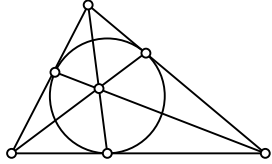
**Projektivni prostor**  $PG(d, q)$  (dimenzije  $d$ ) dobimo iz vektorskega prostora  $[GF(q)]^{d+1}$ , naredimo kvocient po 1-dimenzionalnih podprostorih.

**Projektivna ravnina**  $PG(2, q)$  je incidenčna struktura z 1- in 2-dim. podprostori prostora  $[GF(q)]^3$  kot **točkami** in **premicami**, kjer je "C" incidenčna relacija. To je  $2$ - $(q^2 + q + 1, q + 1, 1)$ -design, t.j.

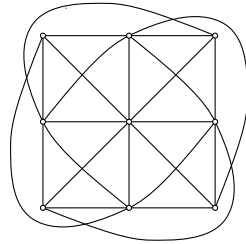
- $v = q^2 + q + 1$  je število točk (in število premic)
- vsaka premica ima  $k = q + 1$  točk (in skozi vsako točko gre  $r = q + 1$  premic)
- vsak par točk leži na  $\lambda = 1$  premici (in vsaki premici se sekata v natanko eno točko)

Primeri:

1. Projektivno ravnino  $PG(2, 2)$  imenujemo **Fano ravnina** (7 točk in 7 premic).



2.  $PG(2, 3)$  lahko skonstruiramo iz  $3 \times 3$  mreže oziroma afine ravnine  $AG(2, 3)$ .



3.  $PG(2, 4)$  lahko konstruiramo iz  $\mathbb{Z}_{21}$ :  
točke =  $\mathbb{Z}_{21}$  in premice =  $\{S + x \mid x \in \mathbb{Z}_{21}\}$ ,  
kjer je  $S$  5-elementna podmnožica  $\{3, 6, 7, 12, 14\}$ .

$\{0, 3, 4, 9, 11\}$   $\{1, 4, 5, 10, 12\}$   $\{2, 5, 6, 11, 13\}$   
 $\{3, 6, 7, 12, 14\}$   $\{4, 7, 8, 13, 15\}$   $\{5, 8, 9, 14, 16\}$   
 $\{6, 9, 10, 15, 17\}$   $\{7, 10, 11, 16, 18\}$   $\{8, 11, 12, 17, 19\}$   
 $\{9, 12, 13, 18, 20\}$   $\{10, 13, 14, 19, 0\}$   $\{11, 14, 15, 20, 1\}$   
 $\{12, 15, 16, 0, 2\}$   $\{13, 16, 17, 1, 3\}$   $\{14, 17, 18, 2, 4\}$   
 $\{15, 18, 19, 3, 5\}$   $\{16, 19, 20, 4, 6\}$   $\{17, 20, 0, 5, 7\}$   
 $\{18, 0, 1, 6, 8\}$   $\{19, 1, 2, 7, 9\}$   $\{20, 2, 3, 8, 10\}$

Opozorilo: Podobno lahko Fano ravnino konstruiramo iz  $\{0, 1, 3\}$  v  $\mathbb{Z}_7$ .