

## Ciklične kode

Gre za enega najbolj pomembnih razredov linearnih kod. V splošnem je te kode veliko lažje implementirati, zato imajo izjemen praktičen pomen. Iz algebraičnega vidika pa so prav tako izredno zamisive.

Podprostor  $S$   $n$ -razsežnega vektorskoga prostora je **cikličen podprostor**, če iz

$(a_1, a_2, \dots, a_{n-1}, a_n) \in S$  sledi  $(a_n, a_1, a_2, \dots, a_n) \in S$ .

Linearna koda  $C$  je **ciklična koda**, če je  $C$  cikličen podprostor.

Aleksandar Jurisić

753

Kodni besedi  $c$ , podobno kot prej pri sporočilu, pripredimo polinom

$$c(x) = c_0 + c_1x + \dots + c_{n-1}x^{n-1}.$$

Cikličnemu pomiku potem ustreza polinom  $c'(x)$ , tj.,  $c_{n-1} + c_0x + c_1x^2 + \dots + c_{n-2}x^{n-1} = x \cdot c(x) - c_{n-1}(x^n - 1)$ .

V kolobarju polinomov  $R_n = \mathbb{F}[x]/(x^n - 1)$ , kjer gledamo polinome po modulu polinoma  $x^n - 1$ , dobimo ciklični pomik kar z množenjem s polinomom  $x$ .

Zato bomo pogosto enačili kodne besede s polinomi po modulu polinoma  $x^n - 1$ , tj. delali v kolobarju  $R_n$ .

Aleksandar Jurisić

754

## Kolobarji in ideali

Bertrand Russell:

“Matematiko lahko definiramo kot predmet, pri katerem nikoli ne vemo, o čem govorimo niti nikoli ne vemo, ali je tisto, kar pravimo, resnično.”

Če v neki množici  $G$  z binarno operacijo  $\circ$ , velja:

(G1)  $\forall a, b \in G$  je  $a \circ b \in G$ ,

(G2)  $\exists e \in G$ , tako da za  $\forall g \in G$  velja  $e \circ g = g \circ e = g$ ,

(G3)  $\forall g \in G \exists f \in G$ , tako da velja  $g \circ f = f \circ g = e$ ,

(G4)  $\forall a, b, c \in G$  velja  $(a \circ b) \circ c = a \circ (b \circ c)$ ,

potem pravimo, da je par  $(G, \circ)$  **grupa**.

### Primeri:

Množica vseh celih števil z običajnim seštevanjem in množenjem  $(\mathbb{Z}, +, *)$ , ponavadi označena kar z  $\mathbb{Z}$ .

Množica celih števil po modulu  $n \in \mathbb{N}$ , ponavadi označena kar z  $\mathbb{Z}_n$ .

Množica vseh polinomov (spremenljivke  $x$ ) s koeficienti iz obsega  $\mathbb{F}$ , in običajnim seštevanjem in množenjem polinomov, običajna oznaka  $\mathbb{F}[x]$ .

Za neničelen polinom  $f(x) \in \mathbb{F}[x]$  lahko definiramo še kolobar polinomov nad  $\mathbb{F}$  po modulu  $f(x)$ , oznaka  $\mathbb{F}[x]/(f(x))$ .

Aleksandar Jurisić

757

Neprazna podmnožica  $\mathcal{I}$  kolobarja  $(\mathcal{K}, +, *)$  se imenuje **ideal** kolobarja, če velja

(I1) par  $(\mathcal{I}, +)$  je grupa,

(I2)  $i * k \in \mathcal{I}$  za  $\forall i \in \mathcal{I}$  in za  $\forall k \in \mathcal{K}$ .

Opišimo preprosto konstrukcijo ideala. Za neničelen element  $g \in \mathcal{K}$  vzamemo naslednjo množico

$$\mathcal{I} = \{g * k \mid k \in \mathcal{K}\}.$$

Ni se težko prepričati, da gre za ideal. Pravimo mu **ideal generiran z  $g$** . Vsakega ideala ne moremo dobiti na ta način, če pa je možno, mu pravimo **glavni ideal**.

Kolobar v katerem je vsak ideal glavni ideal (tj. je generiran z enim samim elementom) imenujemo **glavni kolobar**.

Aleksandar Jurisić

758

## Kolobarji in ideali

Bertrand Russell:

“Matematiko lahko definiramo kot predmet, pri katerem nikoli ne vemo, o čem govorimo niti nikoli ne vemo, ali je tisto, kar pravimo, resnično.”

Če v neki množici  $G$  z binarno operacijo  $\circ$ , velja:

(G1)  $\forall a, b \in G$  je  $a \circ b \in G$ ,

(G2)  $\exists e \in G$ , tako da za  $\forall g \in G$  velja  $e \circ g = g \circ e = g$ ,

(G3)  $\forall g \in G \exists f \in G$ , tako da velja  $g \circ f = f \circ g = e$ ,

(G4)  $\forall a, b, c \in G$  velja  $(a \circ b) \circ c = a \circ (b \circ c)$ ,

potem pravimo, da je par  $(G, \circ)$  **grupa**.

Aleksandar Jurisić

755

Če za neko množico  $\mathcal{K}$  z binarnima operacijama bomo označili s  $*$  in  $+$ , velja

(K1) par  $(\mathcal{K}, +)$  je grupa z enoto 0,

(K2)  $\forall a, b, c \in \mathcal{K}$  velja  $(a * b) * c = a * (b * c)$ ,

(K3)  $\forall a, b \in \mathcal{K}$  velja  $a * b = b * a$ ,

(K4)  $\forall a, b, c \in \mathcal{K}$  velja  $a * (b + c) = a * b + a * c$ ,

(K5)  $\exists 1 \in \mathcal{K}$ , tako da za  $\forall a \in \mathcal{K}$  velja  $a * 1 = a$ ,

potem imenujemo trojico  $(\mathcal{K}, +, *)$  **komutativni kolobar z enoto**.

Ker bomo imeli opravka samo s komutativnimi kolobarji z enoto, jim bomo rekli kar kolobarji.

**Izrek:** Naj bo  $\mathcal{I} \neq \emptyset$  ideal v  $V = \mathbb{F}^n$  in  $g(x)$  moničen polinom najmanjše stopnje, ki predstavlja nek razred iz  $\mathcal{I}$ .

Potem  $[g(x)]$  (ali kar  $g(x)$ ) generira ideal  $\mathcal{I}$  in  $g(x)$  deli  $x^n - 1$ .

**Izrek:** Obstaja natanko določen moničen polinom najmanjše stopnje, ki generira ideal  $\mathcal{I} \neq \emptyset$   $n$ -razsežnega vektorskoga prostora  $V$ .

Aleksandar Jurisić

759

**Izrek:** Naj bo  $h(x)$  moničen delitelj polinoma  $x^n - 1$ . Potem je  $h(x)$  generator idealna kolobarja  $\mathcal{K} = \mathbb{F}[x]/(x^n - 1)$ .

**Izrek:** Obstaja bijektivna korespondenca med cikličnimi podprostori vektorskega prostora  $\mathbb{F}^n$  in moničnimi polinomi  $g(x) \in \mathbb{F}[x]$ , ki delijo binom  $x^n - 1$ .

Aleksandar Jurisić

761

Opozorimo, da zgornji izrek ne trdi, da istemu sporočilu v obeh primerih priredimo isto kodno besedo in da izrek velja tudi, če pogoj  $n = q - 1$  zamenjamo s  $q - 1 | n$ .

**Dokaz:** Ker sta kodi  $C_1$  in  $C_2$  linearni in  $k$ -razsežni, je dovolj preveriti, da je beseda  $c = (c_0, c_1, \dots, c_{n-1})$ , katere priejeni polinom

$$c(x) = c_0 + c_1x + \dots + c_{k-1}x^{k-1}$$

je oblike  $c(x) = m(x)g(x)$  (tj. beseda iz kode  $C_1$ , ki pripada sporočilu  $m$ ), tudi v kodi  $C_2$ , tj.  $C_1 \subseteq C_2$ .

Torej je treba poiskati tak polinom  $f(x)$  stopnje  $k - 1$ , da bo  $c_i = f(\alpha^i)$  za  $i \in \{0, \dots, n - 1\}$ .

Aleksandar Jurisić

765

**Izrek:** Naj bo  $h(x)$  moničen delitelj polinoma  $x^n - 1$ . Potem je  $h(x)$  generator idealna kolobarja  $\mathcal{K} = \mathbb{F}[x]/(x^n - 1)$ .

**Izrek:** Obstaja bijektivna korespondenca med cikličnimi podprostori vektorskega prostora  $\mathbb{F}^n$  in moničnimi polinomi  $g(x) \in \mathbb{F}[x]$ , ki delijo binom  $x^n - 1$ .

Aleksandar Jurisić

761

**Izrek 5:** Naj bosta  $n, k \in \mathbb{N}$ ,  $n > k$ ,  $g(x)$  moničen polinom stopnje  $n - k$ , ki deli polinom  $x^n - 1$ . Potem je

$$S = \{a(x)g(x) \mid \deg(a) < k\}$$

cikličen podprostor vektorskega prostora  $R_n$  in  $B = \{g(x), xg(x), \dots, x^{k-1}g(x)\}$  baza podprostora  $S$ .

**Dokaz:** Očitno je  $S$  podprostor v  $R_n$ . Pokažimo, da je  $S$  cikličen, tj. za polinom  $p(x) := a(x)g(x) \in S$  je  $p_1(x) := xp(x) \pmod{x^n - 1}$  v podprostoru  $S$ .

To je očitno, saj je razlika  $p_1(x) - xp(x)$  deljiva z  $x^n - 1$ , ki je deljiv z  $g(x)$ , polinom  $p(x)$  pa je tudi deljiv z  $g(x)$ . Zato je  $z g(x)$  deljiv tudi polinom  $p_1(x)$ .

Aleksandar Jurisić

762

Naj bo  $f(x) = f_0 + f_1x + \dots + f_{n-1}x^{n-1}$ , tako da velja

$$f_j = \frac{c(\alpha^{-j})}{n}, \quad j = 0, \dots, n - 1. \quad (1)$$

Polinom  $c(x)$  je deljiv s polinomom  $g(x)$ , zato so  $\alpha, \alpha^2, \dots, \alpha^{d-1}$  tudi njegove ničle.

Ker je  $d - 1 = n - k$ , to pomeni, da za  $j \in \{n - 1, n - 2, \dots, k\}$  velja  $c(\alpha^{-j}) = c(\alpha^{n-j}) = 0$  in zato tudi  $f_j = 0$ .

Torej ima polinom  $f(x)$  stopnjo največ  $k - 1$ .

Izračunajmo še vrednosti  $f(\alpha^i)$ ,  $i \in \{0, \dots, n - 1\}$ .

Aleksandar Jurisić

762

Aleksandar Jurisić

766

Prepričajmo se, da je množica  $B$  baza podprostora  $S$ . Predpostavimo, da je poljubna linearna kombinacija

$$\sum_{i=0}^{k-1} \lambda_i x^i g(x) = 0.$$

Če obstaja največji indeks  $j$ , za katerega je  $\lambda_j \neq 0$ , potem je koeficient ob  $x^{n-k+j}$  enak  $\lambda_j$ , kar pomeni, da mora biti  $\lambda_j = 0$ . Torej je  $B$  linearno neodvisna.

Vektorji iz  $B$  napenjajo cel podprostor  $S$ , saj za poljuben  $p(x) \in S$ , velja  $p(x) = a(x)g(x)$  za nek  $a(x) = a_0 + a_1x + \dots + a_{k-1}x^{k-1}$ , tj.

$$p(x) = a_0g(x) + a_1xg(x) + \dots + a_{k-1}x^{k-1}g(x)$$

je res linearna kombinacija polinomov iz  $B$ . ■

Aleksandar Jurisić

763

Iz (1) sledi

$$\begin{aligned} f(\alpha^i) &= \sum_{j=0}^{n-1} \frac{c(\alpha^{-j})}{n} \cdot (\alpha^i)^j = \frac{1}{n} \sum_{j=0}^{n-1} \left( \sum_{h=0}^{n-1} c_h \alpha^{-jh} \right) \alpha^{ij} \\ &= \frac{1}{n} \sum_{h=0}^{n-1} c_h \cdot \left( \sum_{j=0}^{n-1} \alpha^{(i-h)j} \right) = c_i. \end{aligned}$$

Pri zadnjem enačaju smo upoštevali, da je izraz v zadnjem oklepaju enak  $n$  za  $h = i$ , sicer pa 0.

To vidimo takole:  $\alpha$  je primitiven element, zato je  $\alpha^n = 1$  in  $\alpha \neq 1$ , se pravi, da je  $\alpha$  ničla polinoma  $(x^n - 1)/(x - 1) = 1 + x + x^2 + \dots + x^{n-1}$ , enako velja tudi za vse potence  $\alpha$ , ki so različne od 1. ■

Aleksandar Jurisić

767

**Izrek 6:** Naj bo  $\mathbb{F}$  končen obseg s  $q$  elementi in  $n := q - 1$ . Naj bo  $k$  tako število, da ve  $1 \leq k < n$  in  $d := n - k + 1$  ter  $\alpha$  primitiven element v  $\mathbb{F}$ .

Koda  $C_1$  naj bo linearna ciklična generatorski polinom

$$g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$$

koda  $C_2$  pa naj bo RS-koda, pri kateri  $m \in \mathbb{F}^k$  s priejenim polinomom

$$m(x) = m_0 + m_1x + \dots + m_{k-1}x^{k-1}$$

priredimo kodno besedo

$$(m(\alpha), m(\alpha^2), \dots, m(\alpha^n)).$$

Potem kodi  $C_1$  in  $C_2$  sestavlja iste kodne

Aleksandar Jurisić

Pravkar opisana transformacija, ki presliča  $v$  v  $f(x)$ , je znana kot **(inverzna) Fourierova transformacija** v končnih obsegih in je dana analog Fourierove transformacije v analizi.

Naj bo  $\mathbb{F}$  končen obseg s  $q$  elementi in  $n := q - 1$ . Naj bo  $k$  tako število, da velja  $1 \leq k < n$  in  $d := n - k + 1$ .

Naj bo  $\alpha$  primitiven element v  $\mathbb{F}$  in

$$g(x) = (x - \alpha)(x - \alpha^2) \dots (x - \alpha^{d-1})$$

Obravnavamo odkodiranje pri RS( $n, k$ )-kodi, generirani s polinomom  $g(x)$ .

Aleksandar Jurisić

Naj bo  $c(x) = a(x)g(x)$  poslana kodna beseda,  $r(x)$  pa prejeta beseda. Lahko jo zapišemo v obliki

$$r(x) = c(x) + e(x), \quad (2)$$

kjer je  $e(x)$  **polinom napake**.

Če pri prenosu ni prišlo do napake, je  $e(x)$  enak nič in je polinom  $r(x)$  deljiv z  $g(x)$ .

Polinom sporočila  $a(x)$  dobimo iz  $r(x)$  kar z deljenjem s polinomom  $g(x)$ .

V primeru, da je prišlo do napake, pa bo odkodiranje težje. Najprej bomo odkodiranje prevedli na reševanje sistema linearnih enačb.

Naj bo

$$\sigma(x) = 1 + \sigma_1x + \sigma_2x^2 + \cdots + \sigma_\ell x^\ell$$

**polinom lokatorjev napake** oziroma bolj precizno polinom, ki ima za ničle ravno inverzne vrednosti lokatorjev napak, tj.  $\prod_{i=0}^{\ell-1} (1 - X_j x)$ . Zato velja:

$$\lambda_j X_j^{\ell+u} \sigma(X_j^{-1}) = 0 \quad \text{za } j = 0, \dots, \ell - 1, \quad (6)$$

kjer je  $u$  naravno število manjše ali enako  $\ell$ . Seštejmo enačbe (6), upoštevajmo še sistem in dobimo

$$\begin{aligned} 0 &= \sum_{j=0}^{\ell-1} \lambda_j X_j^{\ell+u} \left( 1 + \sum_{i=1}^{\ell} \sigma_i X_j^{-i} \right) \\ &= S_{u+\ell} + \sum_{i=1}^{\ell} \sigma_i \sum_{j=0}^{\ell-1} \lambda_j X_j^{\ell+u-i} = S_{u+\ell} + \sum_{i=1}^{\ell} \sigma_i S_{\ell+u-i}, \end{aligned}$$

Vemo, da obstajata taka polinoma  $h(x)$  in  $s(x)$ , da je

$$\begin{aligned} r(x) &= h(x) \cdot g(x) + s(x), \\ \deg(s(x)) &< \deg(g(x)). \end{aligned}$$

$s(x)$  imenujemo **sindrom** prejete besede  $r(x)$ .

Ker so  $\alpha, \alpha^2, \dots, \alpha^{d-1}$  ničle polinoma  $g(x)$  in zato tudi polinoma  $c(x)$ , velja zaradi (2) in zgornje enačbe naslednja zveza:

$$r(\alpha^i) = e(\alpha^i) = s(\alpha^i) \quad \text{za } i = 1, \dots, d - 1. \quad (3)$$

Predpostavimo, da pri prenosu ni prišlo do več kot  $\ell \leq \lfloor (d-1)/2 \rfloor$  napak, kolikor jih koda največ lahko odpravi.

Naj bodo  $a_0, a_1, \dots, a_{\ell-1} \in \{0, \dots, n-1\}$  mesta v kodni besedi, na katerih je prišlo do napake.

Potem lahko polinom  $e(x)$  zapišemo v obliki

$$e(x) = \sum_{j=0}^{\ell-1} \lambda_j x^{a_j}.$$

$S_i := s(\alpha^i)$ . Eksponenti  $a_j$  v potenci  $\alpha^{a_j}$  nam povedo položaje napak, zato števila  $\alpha^{a_j}$  imenujemo **lokatorji napak**. Vrednosti  $\lambda_j$  pa so **velikosti napak**.

Iz (3) dobimo za  $i = \{1, \dots, d-1\}$  sistem enačb

$$S_i = \sum_{j=0}^{\ell-1} \lambda_j (\alpha^i)^{a_j} = \sum_{j=0}^{\ell-1} \lambda_j (\alpha^{a_j})^i, \quad (4)$$

z neznankami  $\lambda_j$  in  $\alpha^{a_j}$ ,  $j = 0, \dots, \ell - 1$ .

Z uvedbo oznak  $X_j = \alpha^{a_j}$ ,  $j = 0, \dots, \ell - 1$  zapišemo v naslednji obliku

$$\begin{aligned} S_1 &= \lambda_0 X_0 + \lambda_1 X_1 + \cdots + \lambda_{\ell-1} X_{\ell-1} \\ S_2 &= \lambda_0 X_0^2 + \lambda_1 X_1^2 + \cdots + \lambda_{\ell-2} X_{\ell-2} \\ &\vdots \\ S_{d-1} &= \lambda_0 X_0^{d-1} + \lambda_1 X_1^{d-1} + \cdots + \lambda_{\ell-1} X_{\ell-1}^{d-1} \end{aligned}$$

Ta sistem  $d-1$  enačb z  $2\ell$  neznankami ( $\lambda_j$  in  $X_j$ ) v preteklosti pojavil pri reševanju različnih problemov.

L. 1975 baron de Prony rešuje interpolacijski problem.

Najprej poишčemo vrednosti  $X_j$ , nato pa iz neznank vrednosti  $\lambda_j$ . Poiskamo pa vrednosti  $\lambda_j$  s pomočjo sistema poiščemo še velikosti napak, saj je sistem linearen.

To je rekurzivna enačba za zaporedje  $\{S_i\}$ :

$$\sigma_1 S_{u+\ell-1} + \sigma_2 S_{u+\ell-2} + \cdots + \sigma_\ell S_u = -S_{u+\ell}. \quad (7)$$

Ko u teče od  $1, \dots, \ell$ , dobimo sistem linearnih enačb za  $\sigma_i$ ,  $i = 1, \dots, \ell$ , ki ga lahko zapišemo v matrični obliki

$$\begin{bmatrix} S_1 & S_2 & \dots & S_\ell \\ S_2 & S_3 & \dots & S_{\ell+1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ S_\ell & S_{\ell+1} & \dots & S_{2\ell-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_\ell \\ \sigma_{\ell-1} \\ \vdots \\ \sigma_1 \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} S_{\ell+1} \\ S_{\ell+2} \\ \vdots \\ S_{2\ell} \end{bmatrix}. \quad (8)$$

Vnaprej ne poznamo  $\ell$ , zato namesto z  $\ell$  računamo z  $\lfloor (d-1)/2 \rfloor$ .

Rang matrike sistema je v tem primeru enak številu napak. Ko poznamo število napak, lahko iz sistema izračunamo koeficiente polinoma  $\sigma(x)$ .

Da dobimo lokatorje napak, moramo poiškati ničle  $\sigma(x)$  in njihove inverze. Ker smo v končnem obsegu, ničle lahko poiščemo tudi tako, da kar po vrsti preizkusamo elemente obsega (v praksi namreč obseg nima več kot 32 elementov).

Algoritem za odkodiranje Reed-Solomonovih kod, ki smo ga predstavili zgoraj, je bistveno hitrejši od tistega iz drugega razdelka, saj je polinomski.

Rešimo le dva sistema enačb (8) in (5) velikosti  $O(d \times d)$ , iščemo inverze  $\ell$  elementov, ki so lahko shranjeni tudi v tabeli, ter vrednosti polinoma  $\sigma(x)$  v največ  $n$  točkah. Skupna zahtevnost algoritma je v najslabsem primeru enaka  $O(n^3)$ .

**Primer:** RS(15, 9)-koda nad obsegom GF(2<sup>4</sup>). Za primitivni element obsega izberemo polinom  $f(x) = x^4 + x + 1$ .

Razdalja koda je enaka  $d = 15 - 9 + 1 = 7$  (koda popravi do tri napake).

Stopnja generatorskega polinoma  $g(x)$  je  $n - 1 = 15 - 9 = 6$ . Z uporabo ZechLog tabele izraču-

$$\begin{aligned} g(x) &= (x - \alpha)(x - \alpha^2)(x - \alpha^3)(x - \alpha^4)(x - \alpha^5) \\ &= \alpha^6 + \alpha^9 x + \alpha^6 x^2 + \alpha^4 x^3 + \alpha^{14} x^4 + \alpha^{10} x^5 \end{aligned}$$

Kodiranje je množenje s polinomom  $g(x)$ . Besedo  $m = (0, 0, 1, 0, \alpha^{10}, 0, \alpha^2, 0, 0)$  zakodiramo torej kot

$$c(x) = m(x) \cdot g(x) = \alpha^6x^2 + \alpha^9x^3 + \alpha^{11}x^4 + \alpha^{11}x^6 + \alpha^{11}x^8 + \alpha^9x^9 + \alpha^8x^{10} + \alpha^{12}x^{11} + \alpha^2x^{12}$$

oziroma

$$c = (0, 0, \alpha^6, \alpha^9, \alpha^{11}, 0, \alpha^{11}, 0, \alpha^{11}, \alpha^9, \alpha^8, \alpha^{12}, \alpha^2, 0, 0).$$

Poglejmo sedaj še, kako poteka odkodiranje.

Če je prirejeni polinom  $c(x)$  kodne besede  $c$  deljiv s polinomom  $g(x)$ , potem je polinom sporočila  $m(x)$  enak  $c(x)/g(x)$ .

Poskusimo odkodirati še prejeto besedo  $r$  s prirejениm polinomom  $r(x) = \alpha^6x^2 + \alpha^9x^3 + x^4 + x^5 + x^6 + \alpha^{10}x^7 + \alpha^3x^8 + \alpha^3x^9 + \alpha^2x^{12}$ . Polinom  $r(x)$  ni deljiv z  $g(x)$ , saj je ostanek enak

$$s(x) = \alpha^5 + \alpha^{10}x + \alpha x^2 + \alpha^{10}x^3 + \alpha^3x^4 + \alpha^9x^5.$$

Izračunamo  $S_i = s(\alpha^i)$  za  $i = 1, \dots, 6$  in dobimo naslednje vrednosti

$S_1$	$S_2$	$S_3$	$S_4$	$S_5$	$S_6$
$\alpha^{12}$	0	$\alpha^3$	$\alpha^2$	$\alpha^3$	1

Sestavimo matriko iz sistema (8).

$$\begin{bmatrix} \alpha^{12} & 0 & \alpha^3 \\ 0 & \alpha^3 & \alpha^2 \\ \alpha^3 & \alpha^2 & \alpha^3 \end{bmatrix} \quad (9)$$

Velikosti napak izračunamo iz prvih dveh enačb

$$\begin{aligned} \alpha^{12} &= \lambda_0\alpha^{11} + \lambda_1\alpha^{10} \\ 0 &= \lambda_0(\alpha^{11})^2 + \lambda_1(\alpha^{10})^2 \end{aligned} \quad (11)$$

in z deljenjem s polinomom  $g(x)$  preverimo, da smo res dobili kodno besedo.

Velikosti napak sta  $\lambda_0 = \alpha^{12}$  in  $\lambda_1 = \alpha^{14}$ .

Polinom poslane kodne besede je potem

$$c_1(x) = \alpha^6x^2 + \alpha^9x^3 + x^4 + x^5 + x^6 + \alpha^{10}x^7 + \alpha^3x^8 + \alpha^3x^9 + \alpha^{14}x^{10} + \alpha^{12}x^{11} + \alpha^2x^{12}.$$

Ker velja  $c_1(x) = g(x) \cdot (x^2 + \alpha^7x^4 + \alpha^2x^6)$ , je polinom sporočila enak  $x^2 + \alpha^7x^4 + \alpha^2x^6$ , samo sporočilo pa je enako  $(0, 0, 1, 0, \alpha^7, 0, \alpha^2, 0, 0)$ .

Matriko (9) enostavno prevedemo na zgornje-trikotno obliko. Od tretje vrstice odštejemo prvo, pomnoženo z  $\alpha^6$ , in nato še drugo, pomnoženo z  $\alpha^{14}$  (ker ima obseg karakteristiko 2, je odštevanje kar enako seštevanju).

Dobimo matriko ranga 2, kar pomeni, da je pri prenosu kodne besede najverjetnejše prišlo do dveh napak. Zato je treba rešiti sistem dveh enačb z dvema neznankama

$$\begin{bmatrix} \alpha^{12} & 0 \\ 0 & \alpha^3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sigma_2 \\ \sigma_1 \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} \alpha^3 \\ \alpha^2 \end{bmatrix}, \quad (10)$$

ki nam da rešitev  $\sigma_1 = \alpha^{14}$  in  $\sigma_2 = \alpha^6$ .

Sedaj poznamo polinom  $\sigma(x) = 1 + \alpha^{14}x$ . Z računanjem njegovih vrednosti v vseh elementih obsega  $GF(2^4)$  preverimo, da sta njegovi nizi  $\alpha^5$ .

Njuna inverza  $\alpha^{11}$  in  $\alpha^{10}$  nam povesta, da sta pri prejeti besedi na 10. in 11. mestu.

Preostane nam le še, da izračunamo velike napake. V našem primeru bo to najenostavniji reševanje sistema (5).

Le-ta je predoločen; če nima rešitve, predpostavka, da je prišlo do največ treh napačna.