

## Metoda index calculus

$GF(23)^*$  z generatorom 5.

Izberi bazo 'majhnih' faktorjev:  $B = \{-1, 2, 3\}$   
in sestavi tabelo njihovih logaritmov:

elt	-1	2	3
log	11	2	16

Iščemo logaritem elementa  $\beta$  (Las Vegas).

Poišči 'gladko' potenco elementa  $\beta$ ,

tj.  $\beta^x$ , ki se da razstaviti na faktorje iz  $B$ .

**Izračunaj  $\log(13)$ :**  $13^2 = 169 = 2^3 \iff$   
 $\log 13^2 = \log 2^3 \iff 2 \log 13 \equiv 3 \log 2 \iff$   
 $2 \log 13 \equiv 6 \pmod{22}$

Sledi  $\log 13 \equiv 3$  ali  $14 \pmod{22}$ .  
Preverimo  $\log 13 = 14$ .

**Izračunaj  $\log(14)$ :**

$$14^3 = 2^3 7^3 = 2^3 \cdot 21 = 2^3 \cdot (-2) = -2^4.$$
$$3 \log 14 = \log(-2^4) = \log(-1) + \log 2^4 = 11 + 4 \cdot 2 = 19,$$
$$\log 14 = \frac{19}{3} = 19 \cdot (-7) = (-3)(-7) = 21.$$

**Izračunaj  $\log(15)$ :**

$$15^3 = 3^3 \cdot 5^3 = 3^3 \cdot 2 \cdot 5 = (-1) \cdot 2 \cdot 3,$$

$$3 \log 15 = \log(-1) + \log 2 + \log 3 = 11 + 2 + 16 = 29 = 7,$$

$$\log 15 = \frac{7}{3} = 7(-7) = -49 = -5 = 17.$$

**Izračunaj  $\log(7)$ :**

$$7^3 = 49 \cdot 7 = 3 \cdot 7 = 21 = (-1) \cdot 2,$$

$$3 \log 7 = \log(-1) + \log 2 = 11 + 2 = 13,$$

$$\log 7 = \frac{13}{3} = 13 \cdot (-7) = 63 = -3 = 19.$$

**Še en primer:**  $GF(89)^*$  z gen. 3.

tabela logaritmov:

elt	-1	2	3	5
log	44	16	1	70

**Izračunaj  $\log(7)$ :**

$$7^3 = 76 = 2^2 \cdot 19, \quad 7^5 = 3 \cdot 5^2,$$

$$5 \log 7 = \log 3 + 2 \log 5 = 1 + 2 \cdot 70 = 141 = 53,$$

$$\log 7 = \frac{53}{5} = 53 \cdot (-35) = 81.$$

**Izračunaj  $\log(53)$ :**

$$53^3 = 3 \cdot 23, \quad 53^5 = 2^2 \cdot 17, \quad 53^7 = 2 \cdot 3^2,$$

$$7 \log 53 = \log 2 + 2 \log 3 = 16 + 2 = 8,$$

$$\log 53 = \frac{18}{7} = 18 \cdot (-25) = 78.$$

## Metoda index calculus (splošno)

1. Izberi bazo faktorjev  $\mathcal{B} = \{p_1, \dots, p_t\}$ , tako da se da dovolj veliko število elementov grupe  $G$  dovolj hitro razstaviti v  $\mathcal{B}$ .

2. Poišči  $t + 10$  lineranih zvez z logaritimi elementov iz  $\mathcal{B}$ :

izberi število  $k < n$ , izračunaj  $\alpha^k$  in ga poskusi zapisati kot

$$\alpha^k = \prod_{i=1}^t p_i^{c_i} \iff k \equiv \sum_{i=1}^t c_i \log p_i \pmod{p-1}.$$

3. Sestavi tabelo logaritmov elementov iz  $\mathcal{B}$ .

4. Izberi naključno število  $k \in \{1, \dots, n\}$ , izračunaj  $\beta\alpha^k$  in ga poskusi zapisati kot

$$\beta\alpha^k = \prod_{i=1}^t p_i^{d_i}.$$

Končno dobimo

$$\log_{\alpha} \beta = \left( \sum_{i=1}^t d_i \log_{\alpha} p_i - k \right) \pmod{n}.$$

Obstajajo različni slučajni algoritmi za metodo Index calculus. Ob sprejemljivih predpostavkah je njihova časovna zahtevnost za pripravljajno fazo

$$\mathcal{O}\left(e^{1+o(1)}\sqrt{\log p \log \log p}\right),$$

za izračun vsakega posameznega logaritma pa

$$\mathcal{O}\left(e^{1/2+o(1)}\sqrt{\log p \log \log p}\right).$$

## Varnost bitov pri diskretnem log.

**Podatki:**  $(p, \alpha, \beta, i)$ ,

kjer je  $p$  praštevilo,  $\alpha$  primitiven element grupe  $\mathbb{Z}_p^*$  in  $i$  poljubno naravno število, ki je manjše ali enako  $\log_2(p - 1)$ .

**Cilj:** izračunaj  $i$ -ti bit (oznaka:  $L_i(\beta)$ ) logaritma  $\log_\alpha \beta$  za fiksna  $\alpha$  in  $p$  (začnemo šteti z desne).



$L_1(\beta)$  lahko najdemo s pomočjo Eulerjevega kriterija za kvadratne ostanke po modulu  $p$ :

Ker je  $w^2 \equiv x^2 \pmod{p} \iff p \mid (w-x)(w+x)$  oziroma  $w \equiv \pm x \pmod{p}$ , velja

$$\{x^2 \pmod{p} \mid x \in \mathbb{Z}_p^*\} = \left\{ \alpha^{2i} \pmod{p} \mid 0 \leq i \leq \frac{p-3}{2} \right\}.$$

Od tod pa sledi

$\beta$  kvadratni ostanek  $\iff 2 \mid \log_\alpha \beta$  tj.  $L_1(\beta) = 0$ ,  
element  $\beta$  pa je kvadratni ostanek če in samo če je

$$\beta^{(p-1)/2} \equiv 1 \pmod{p}.$$

Sedaj pa si oglejmo še primer, ko je  $i > 1$ .

Naj bo  $p - 1 = 2^s t$ , kjer je  $t$  liho število. Potem za  $i \leq s$  ni težko izračunati  $L_i(\beta)$ , verjetno pa je težko izračunati  $L_{s+1}(\beta)$ , kajti v nasprotnem primeru bi bilo možno uporabiti hipotetični podprogram za rešitev DLP v  $\mathbb{Z}_p$ .

Zgornjo trditev bomo dokazali za  $s = 1$  oziroma  $p \equiv 3 \pmod{4}$ . Tedaj sta kvadratna korena iz  $\beta$  po modulu  $p$  števili  $\pm\beta^{(p+1)/4} \pmod{p}$ .

Za  $\beta \neq 0$  velja  $L_1(\beta) \neq L_1(p - \beta)$ , saj iz

$$\alpha^a \equiv \beta \pmod{p} \implies \alpha^{a+(p-1)/2} \equiv -\beta \pmod{p},$$

ker je  $(p - 1)/2$  liho število.

Če je  $\beta = \alpha^a$  za neko sodo potenco  $a$ , potem je

$$\alpha^{a/2} \equiv \beta^{(p+1)/4} \text{ ali } -\beta^{(p+1)/4} \pmod{p}.$$

Katera izmed teh dveh možnosti je pravilna lahko ugotovimo iz  $L_2(\beta)$ , saj velja

$$L_2(\beta) = L_1(\alpha^{a/2}).$$

## Algoritem za računanje diskretnega logaritma v $\mathbb{Z}_p$ za $p \equiv 3 \pmod{4}$ :

1.  $x_0 = L_1(\beta)$ ,  $\beta = \beta/\alpha^{x_0} \pmod{p}$ ,  $i := 1$
2. **while**  $\beta \neq 1$  **do**
3.      $x_i = L_2(\beta)$
4.      $\gamma = \beta^{(p+1)/4} \pmod{p}$
5.     **if**  $L_1(\gamma) = x_i$  **then**  $\beta = \gamma$
6.     **else**  $\beta = p - \gamma$
7.      $\beta = \beta/\alpha^{x_i} \pmod{p}$ ,  $i := i + 1$

Dokaz pravilnosti zgornjega algoritma:

Naj bo

$$x = \log_{\alpha} \beta = \sum_{i \geq 0} x_i 2^i$$

in definirajmo za  $i \geq 0$ :

$$Y_i = \left\lfloor \frac{x}{2^{i+1}} \right\rfloor$$

in naj bo  $\beta_0$  vrednost  $\beta$  v koraku 1.

Za  $i \geq 1$ , pa naj bo  $\beta_i$  vrednost  $\beta$  v zadnjem koraku pri  $i$ -ti iteraciji **while** zanke.

Z indukcijo pokažemo za vsak  $i \geq 0$ :

$$\beta_i \equiv \alpha^{2Y_i} \pmod{p}.$$

Iz  $2Y_i = Y_{i-1} - x_i$  sledi  $x_{i+1} = L_2(\beta_i)$  za  $i \geq 0$

ter končno še  $x_0 = L_1(\beta)$ . ■

## Končni obsegi

**Primer končnega obsega:**  $\text{GF}(2^4)$

Izberimo  $f(x) = 1 + x + x^4 \in \text{GF}(2)[x]$ .

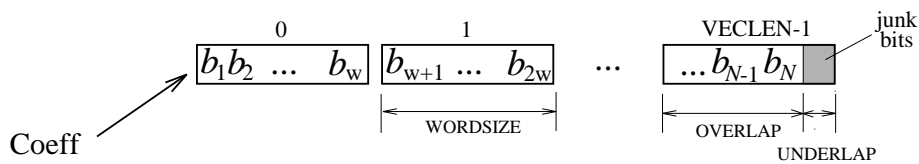
Naj bo  $a_0 + a_1x + a_2x^2 + a_3x^3 = (a_0, a_1, a_2, a_3)$ .

Elementi obsega  $\text{GF}(2^4)$  so:

(1000)	(1100)	(1010)	(1111)
(0100)	(0110)	(0101)	(1011)
(0010)	(0011)	(1110)	(1001)
(0001)	(1101)	(0111)	(0000)

Element končnega obsega  $v$  predstavimo kot vektor. V hardwareu ponavadi delamo v  $\text{GF}(2)$ , torej je  $v$  01-vektor, ki ga hranimo v registru dolžine  $n$ , in je vsota vektorjev enaka XOR po koordinatah.

V softwaru pa hranimo binarni vektor  $v$  v besedah (npr. long integers)



V splošnem obstaja veliko število različnih baz za  $\text{GF}(q^m)$  nad  $\text{GF}(q)$ .



Definirajmo operaciji ‘+’ in ‘ $\times$ ’ v  $\text{GF}(p^n)$ :

$$(a_0, \dots, a_{n-1}) + (b_0, \dots, b_{n-1}) = (c_0, \dots, c_{n-1}),$$

kjer je  $c_i = a_i + b_i \pmod{p}$ .

$$(a_0, \dots, a_{n-1}) \times (b_0, \dots, b_{n-1}) = (r_0, \dots, r_{n-1}),$$

kjer je  $(r_0, \dots, r_{n-1})$  ostanek produkta  $(a_0, \dots, a_{n-1}) \times (b_0, \dots, b_{n-1})$  pri deljenju z nerazcepnim polinomom  $f(x)$  stopnje  $n$ .

**Primer:**  $(1011) + (1001) = (0010)$

$$\begin{aligned} &(1011) \times (1001) \\ &= (1 + x^2 + x^3)(1 + x^3) = 1 + x + x^5 + x^6 \\ &= (x^4 + x + 1)(x^2 + x) + (1 + x + x^2 + x^3) \\ &= (1111) \end{aligned}$$

**Končni obseg**  $\text{GF}(2^4)^*$ : izberemo  $f(x) = 1 + x + x^4$ .  
 $\text{GF}(2^4)^*$  je generiran z elementom  $\alpha = x$ .

$\alpha_0 = (1000)$	$\alpha_8 = (1010)$
$\alpha_1 = (0100)$	$\alpha_9 = (0101)$
$\alpha_2 = (0010)$	$\alpha_{10} = (1110)$
$\alpha_3 = (0001)$	$\alpha_{11} = (0111)$
$\alpha_4 = (1100)$	$\alpha_{12} = (1111)$
$\alpha_5 = (0110)$	$\alpha_{13} = (1011)$
$\alpha_6 = (0011)$	$\alpha_{14} = (1001)$
$\alpha_7 = (1101)$	$\alpha_{15} = \alpha^0 = 1$

Log tabela

log	elt		log	elt
0	(1000)		8	(1010)
1	(0100)		9	(0101)
2	(0010)		10	(1110)
3	(0001)		11	(0111)
4	(1100)		12	(1111)
5	(0110)		13	(1011)
6	(0011)		14	(1001)
7	(1101)			

Zech log tabela

$1 + \alpha^i = \alpha^{z(i)}$				
$i$	$z(i)$		$i$	$z(i)$
$\infty$	0		7	9
0	$\infty$		8	2
1	4		9	7
2	8		10	5
3	14		11	12
4	1		12	11
5	10		13	6
6	13		14	3

Računanje v **polinomski bazi** je odvisno od izbire polinoma  $f(x)$ .

Da bi pospešili redukcijo (po množenju ali kvadriranju), si ponavadi izberemo za  $f(x)$  nerazcepni **trinom** (to je  $x^n + x^m + 1$ ).

Na žalost nerazcepni trinomi ne obstajajo za poljubno velikost končnega obsega. V tem primeru uporabljamo *pentonome* ali *helptonome*.

Znano je, da ima vsak končni obseg  $\text{GF}(p^n)$  bazo nad podobsegom  $\text{GF}(p)$  naslednje oblike:

$$B = \{\beta, \beta^p, \dots, \beta^{p^{n-1}}\}.$$

V praksi so takšne baze, ki jih imenujemo **normalne**, zelo praktične za hardversko implementacijo množenja v obsegu  $\text{GF}(p^n)$ , še posebej, kadar je  $p = 2$ .

## Implementacija

Potenciranje opravimo z algoritmom kvadriraj in množi:

$$\alpha^{21} = (\alpha)(\alpha^4)(\alpha^{16})$$

Najprej izračunamo faktorje  $\alpha$ ,  $\alpha^2$ ,  $\alpha^4$ ,  $\alpha^8$ ,  $\alpha^{16}$ , in jih nato zmnožimo.

Namesto 20 množenj smo jih potrebovali le 6.

**Ali je lahko kvadriranje hitrejše od (splošnega) množenja?**



**NE!**

$$ab = \frac{(a + b)^2 - a^2 - b^2}{2}.$$

Če je kvadriranje 'lahko', potem tudi splošno množenje ni dosti težje od seštevanja.

**DA!**

V normalni bazi končnega obsega  $\text{GF}(2^n)$  je kvadriranje ciklični zamik, množenje pa ostane težko v splošnem.

V praksi so normalne baze zelo praktične za hardwarsko implementacijo množenja v obsegu  $\text{GF}(p^n)$ , še posebej, kadar je  $p = 2$ . in je kvadriranje *ciklični zamik*.

S tem namenom so Mullin, Onyszchuk, Vanstone in Wilson [MOVW88] definirali **optimalne normalne baze** (ONB) kot tiste baze, katerih število koeficientov v reprezentaciji elementov  $\beta^{p^i+1}$ ,  $i = 0, \dots, n - 1$  glede na bazo  $B$  je natanko  $2n - 1$ . Z drugimi besedami  $n \times n$ -razsežna matrika  $T = (t_{mk})$ , definirana z  $\beta\beta^{p^m} = \sum_{k=0}^{n-1} \beta^{p^k} t_{mk}$ , vsebuje natanko  $2n - 1$  neničelnih elementov.

Ni težko preveriti, da je število  $2n - 1$  absolutna spodnja meja (DN).

**Izrek (Mullin et al. [MOVW]):**

*Obseg  $GF(p^n)$  vsebuje optimalno normalno bazo v naslednjih primerih*

- (i)  $n + 1$  je praštevilo in  $p$  primitiven element obsega  $GF(n + 1)$ ,*
- (ii)  $p = 2$ ,  $2n + 1$  je praštevilo in bodisi  $2$  je primitiven element obsega  $GF(2n+1)$  bodisi  $n$  je lih in  $2$  generira kvadratne ostanke obsega  $GF(2n+1)$ .*

Mullin et al. [MOVW] so postavili hipotezo, da za  $p = 2$  obstajajo optimalne normalne baze natanko tedaj kadar velja en izmed pogojev (i) in (ii).

Hipotezo sta leta 1992 dokazala Gao in Lenstra.

## Grupa na eliptični krivulji

Za kriptografijo sta jo leta 1985 prva predlagala Neal Koblitz in Victor Miller.

Eliptična krivulja  $E$  nad obsegom  $\mathbb{Z}_p$  je definirana z Weierstrassovo enačbo:

$$y^2 = x^3 + ax + b \quad (1)$$

kjer sta  $a, b \in \mathbb{Z}_p$  in  $4a^3 + 27b^2 \not\equiv 0 \pmod{p}$   
( $GF(2^m)$ :  $y^2 + xy = x^3 + ax^2 + b$ ).

$$E(\mathbb{Z}_p) := \{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{Z}_p, \text{ ki ustrezajo (1)}\} \cup \mathcal{O}.$$

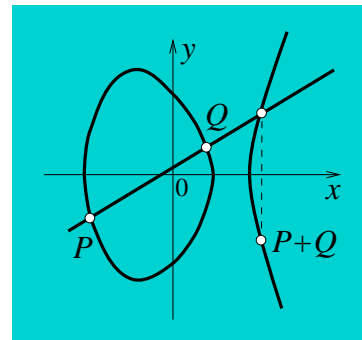
## Pravilo za seštevanje

1.  $P = (x_1, y_1)$ ,  $Q = (x_2, y_2) \in E(\mathbb{Z}_p)$ ,  
kjer  $P \neq -Q := (x_2, -y_2)$ .

Potem je  $P + Q = (x_3, y_3)$ , kjer je

$x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2$ ,  $y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1$ , in

$$\lambda = \begin{cases} \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} & ; \text{za } P \neq Q \\ \frac{3x_1^2 + a}{2y_1} & ; \text{za } P = Q. \end{cases}$$



2.  $P + \mathcal{O} = \mathcal{O} + P = P$  in  $P + (-P) = \mathcal{O}$   
za vsak  $P \in E(\mathbb{Z}_p)$ .

Množica  $E(\mathbb{Z}_p)$  je sestavljena iz točk  $(x, y)$ ,  $x, y \in \mathbb{Z}_p$ , ki ustrezajo zgornji enačbi, vključno s točko neskončno  $\mathcal{O}$ .

**Izrek (Hasse).**

$$p + 1 - 2\sqrt{p} \leq |E| \leq p + 1 + 2\sqrt{p}$$

Schoofov algoritem izračuna  $|E|$  v  $O((\log p)^8)$  bitnih operacijah.



Grupa  $E$  je izomorfna  $\mathbb{Z}_{n_1} \times \mathbb{Z}_{n_2}$ , kjer je  $n_2 | n_1$  in  $n_2 | (p - 1)$ , tako da lahko najdemo ciklično podgrupo  $\mathbb{Z}_{n_1}$ , ki jo uporabimo za ElGamalov kriptosistem.

*Podeksponentno* metodo **index calculus** zaenkrat ne znamo uporabiti pri DLP na eliptični grupi (razen če ni eliptična krivulja supersingularna).

Zato si lahko izberemo eliptično krivuljo s ciklično podgrupo velikosti (samo) okoli  $2^{160}$ .

**Primer:** EC nad  $\text{GF}(2^4)$

- Naj bo  $\text{GF}(2^4)$  generiran s korenem  $\alpha = x$  nerazcepnega polinoma  $f(x) = 1 + x + x^4$ .
- $E_1(\text{GF}(2^4))$   
 $= \{(x, y) : y^2 + xy = x^3 + \alpha^4 x^2 + 1\} \cup \{\mathcal{O}\}$ .
- $E_1(\text{GF}(2^4))$  tvori grupo za seštevanje z  $\mathcal{O}$  kot identiteto.

Rešitve enačbe:  $y^2 + xy = x^3 + \alpha^4 x^2 + 1$  nad  $\text{GF}(2^4)$

$(0, 1)$	
$(1, \alpha^6)$	$(1, \alpha^{13})$
$(\alpha^3, \alpha^8)$	$(\alpha^3, \alpha^{13})$
$(\alpha^5, \alpha^3)$	$(\alpha^5, \alpha^{11})$
$(\alpha^6, \alpha^8)$	$(\alpha^6, \alpha^{14})$
$(\alpha^9, \alpha^{10})$	$(\alpha^9, \alpha^{13})$
$(\alpha^{10}, \alpha^1)$	$(\alpha^{10}, \alpha^8)$
$(\alpha^{12}, 0)$	$(\alpha^{12}, \alpha^{12})$

Primer seštevanja v  $E_1(\text{GF}(2^4))$ :

Naj bo  $P_1 = (\alpha^6, \alpha^8)$ ,  $P_2 = (\alpha^3, \alpha^{13})$ .

•  $P_1 + P_2 = (x_3, y_3)$ :

$$\begin{aligned}x_3 &= \left( \frac{\alpha^8 + \alpha^{13}}{\alpha^6 + \alpha^3} \right)^2 + \frac{\alpha^8 + \alpha^{13}}{\alpha^6 + \alpha^3} + \alpha^6 + \alpha^3 + \alpha^4 \\ &= \left( \frac{\alpha^3}{\alpha^2} \right)^2 + \frac{\alpha^3}{\alpha^2} + \alpha^2 + \alpha^4 = 1\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}y_3 &= \frac{\alpha^8 + \alpha^{13}}{\alpha^6 + \alpha^3}(\alpha^6 + 1) + 1 + \alpha^8 \\ &= \frac{\alpha^3}{\alpha^2} \alpha^{13} + \alpha^2 = \alpha^{13}\end{aligned}$$

•  $2P_1 = (x_3, y_3)$ :

$$\begin{aligned}x_3 &= (\alpha^6)^2 + \frac{1}{(\alpha^6)^2} \\ &= \alpha^{12} + \alpha^3 = \alpha^{10}\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}y_3 &= (\alpha^6)^2 + \left(\alpha^6 + \frac{\alpha^8}{\alpha^6}\right)\alpha^{10} + \alpha^{10} \\ &= \alpha^3 + (\alpha^6 + \alpha^2)\alpha^{10} = \alpha^8\end{aligned}$$

## Še en primer EC nad $\text{GF}(2^4)$

- Naj bo  $\text{GF}(2^4)$  generiran s korenem  $\alpha = x$  nerazcepnega polinoma  $f(x) = 1 + x + x^4$ .
- $E_2(\text{GF}(2^4)) = \{(x, y) : y^2 + \alpha^6 y = x^3 + \alpha^3 x + 1\} \cup \{\mathcal{O}\}$ .
- $E_2(\text{GF}(2^4))$  tvori grupo za seštevanje z  $\mathcal{O}$  kot identiteto.

Iščemo rešitve enačbe

$$y^2 + \alpha^6 y = x^3 + \alpha^3 x + 1$$

nad  $\text{GF}(2^4)$ . Ta enačba ima samo 8 rešitev:

$(\alpha^2, \alpha^8)$	$(\alpha^2, \alpha^{14})$
$(\alpha^{10}, 1)$	$(\alpha^{10}, \alpha^{13})$
$(\alpha^{11}, 0)$	$(\alpha^{11}, \alpha^6)$
$(\alpha^{13}, \alpha^5)$	$(\alpha^{13}, \alpha^9)$

### **Primer:** EC nad GF(23)

- Naj bo  $p = 23$ .
- $y^2 = x^3 + x + 1$ , (i.e.,  $a = 1, b = 1$ ).  
Velja:  $27a^3 + 16b^2 = 3 \cdot 1^3 + 16 \cdot 1^3 = 19 \neq 0$  v GF(23).
- $E_3(\text{GF}(23)) = \{(x, y) : y^2 = x^3 + x + 1\} \cup \{\mathcal{O}\}$ .
- $E_3(\text{GF}(23))$  tvori grupo za seštevanje z  $\mathcal{O}$  kot identiteto.



Rešitve enačbe  $y^2 = x^3 + x + 1$  nad  $\mathbb{Z}_{23}$ :

(0, 1)	(6, 4)	(-11,-4)
(0,-1)	(6,-4)	(-10, 7)
(1, 7)	(7, 11)	(-10,-7)
(1,-7)	(7,-11)	(-6, 3)
(3, 10)	(9, 7)	(-6,-3)
(3,-10)	(9,-7)	(-5, 3)
(4, 0)	(11, 3)	(-5,-3)
(5, 4)	(11,-3)	(-4, 5)
(5,-4)	(-11,4)	(-4,-5)

Primera seštevanja na  $E_3(\text{GF}(23))$

1.  $P_1 = (3, 10)$ ,  $P_2 = (9, 7)$ ,  
 $P_1 + P_2 = (x_3, y_3)$ .

$$\lambda = \frac{7-10}{9-3} = \frac{-3}{6} = \frac{-1}{2} = 11 \in \mathbb{Z}_{23}.$$

$$x_3 = 11^2 - 3 - 9 = 6 - 3 - 9 = -6,$$

$$y_3 = 11(3 - (-6)) - 10 = 11(9) - 10 \\ = 89 = 20 = -3.$$

Sledi  $P_1 + P_2 = (-6, -3)$ .

$$2. P_1 = (3, 10), \quad 2P_1 = (x_3, y_3),$$

$$\lambda = \frac{3(3^2)+1}{20} = \frac{5}{20} = \frac{1}{4} = 6.$$

$$x_3 = 6^2 - 6 = 30 = 7,$$

$$y_3 = 6(3 - 7) - 10 = -24 - 10 = -11.$$

$$\text{Sledi } 2P_1 = (7, -11).$$

$P = (0, 1)$  je generator:

$P = (0, 1)$	
$2P = (6, -4)$	$15P = (9, 7)$
$3P = (3, -10)$	$16P = (-6, 3)$
$4P = (-10, -7)$	$17P = (1, 7)$
$5P = (-5, 3)$	$18P = (12, -4)$
$6P = (7, 11)$	$19P = (-4, 5)$
$7P = (11, 3)$	$20P = (5, 4)$
$8P = (5, -4)$	$21P = (11, -3)$
$9P = (-4, -5)$	$22P = (7, -11)$
$10P = (12, 4)$	$23P = (-5, -3)$
$11P = (1, -7)$	$24P = (-10, 7)$
$12P = (-6, -3)$	$25P = (3, 10)$
$13P = (9, -7)$	$26P = (6, 4)$
$14P = (4, 0)$	$27P = (0, -1)$

Log – antilog tabela

log	elt	log	elt
0	$\mathcal{O}$	14	(4,0)
1	(0,1)	15	(9,7)
2	(6,-4)	16	(-6,3)
3	(3,-10)	17	(1,7)
4	(-10,-7)	18	(-11,-4)
5	(-5,3)	19	(-4,5)
6	(7,11)	20	(5,4)
7	(11,3)	21	(11,-3)
8	(5,-4)	22	(7,-11)
9	(-4,-5)	23	(-5,-3)
10	(-11,4)	24	(-10,7)
11	(1,-7)	25	(3,10)
12	(-6,-3)	26	(6,4)
13	(9,-7)	27	(0,-1)

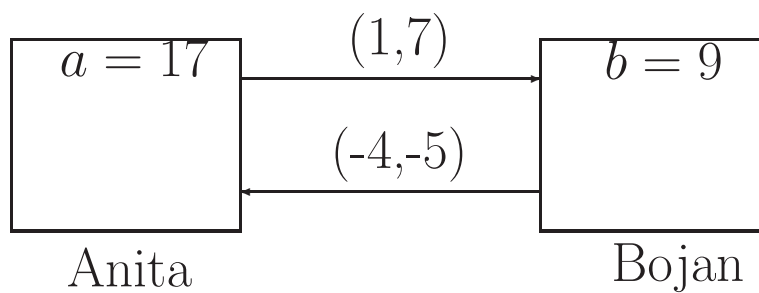
Antilog – log tabela

elt	log	elt	log
$\mathcal{O}$	0	(9,7)	15
(0,1)	1	(9,-7)	13
(0,-1)	27	(11,3)	7
(1,7)	17	(11,-3)	21
(1,-7)	11	(-11,4)	10
(3,10)	25	(-11,-4)	18
(3,-10)	3	(-10,7)	24
(4,0)	14	(-10,-7)	4
(5,4)	20	(-6,3)	16
(5,-4)	8	(-6,-3)	12
(6,4)	26	(-5,3)	5
(6,-4)	2	(-5,-3)	23
(7,11)	6	(-4,5)	19
(7,-11)	22	(-4,-5)	9

## Diffie–Hellmanov protokol nad $E(\text{GF}(23))$

Javni parametri:

$$y^2 = x^3 + x + 1$$
$$P = (0, 1)$$



- Anita izračuna  $17P = (1, 7)$ ,
- Bojan izračuna  $9P = (-4, -5)$ ,
- Anita izračuna  $17(-4, -5) = (6, 4)$ ,
- Bojan izračuna  $9(1, 7) = (6, 4)$ .

Anita in Bojan imata skupno točko  $(6, 4)$ .



## Računanje logaritmov

Izračunaj  $\log_P(9, 7)$ .

Izračunaj naslednjo tabelo:

elt	(0,1)	(7,11)	(-6,-3)	(12,-4)	(-10,7)
log	1	6	12	18	24

Če je  $k = \log_P(9, 7)$ , potem velja  $kP = (9, 7)$ .

- Računamo  
 $(9, 7) + P, (9, 7) + 2P, (9, 7) + 3P, \dots,$   
vse, dokler ne dobimo element iz tabele.
- Tako dobimo:  $(9, 7) + 3P = (12, -4)$ .
- Iz tabele preberemo  $(12, -4) = 18P$ .
- Sledi  $(9, 7) + 3P = 18P$   
oziroma  $(9, 7) = 15P$ , torej  $k = 15$ .

- Če je  $|E(\text{GF}(q))| = n$ , lahko posplošimo metodo za  $E(\text{GF}(23))$  na naslednji način:
  - naredi tabelo  $(i, iP)$  velikosti  $\sqrt{n}$ ,
  - za iskanje logaritma elementa v tej tabeli potrebujemo največ  $\sqrt{n}$  seštevanj točk.
- Če je  $q \approx 10^{40}$ , potem je  $|E(\text{GF}(q))| \approx 10^{40}$  in ima tabela  $10^{20}$  vrstic.  
To je očitno popolnoma nedosegljivo.